



AIT CHERIF M'hand

Informatique - Alternance

Étudiant en M1 Cybersécurité à
l'Université de Lille;
passionné par la sécurité des systèmes
embarqués, je mets mes compétences en
architecture IoT et protocoles
cryptographiques au service
d'infrastructures connectées robustes.



+33 7 74 57 54 61



Permis B



aitcherifmhand.github.io



www.linkedin.com/in/m'hand-ait-cherif



ait-cherif.mhand@outlook.com

COMPÉTENCES

- **Langages de programmation :**
C++, Python, C, Java, Rust,
Kotlin, VHDL
- **Développement Web :**
HTML, CSS, JavaScript, PHP
- **Base de données :**
MySQL, SQLite, MongoDB,
PostgreSQL
- **Outils et frameworks :** React
NodeJs, Flask, Git
VisualStudio, UML, GitLab, Github
Eclipse, Emacs, Maven, JUnit,
Express, Latex, Docker, Bash
- Linux, Cisco, Wireshark
- FreeRTOS
- Godot Engine

LANGUES

- Anglais - Professionnel
- Français - Professionnel
- Arabe - Professionnel
- Kabyle - Langue maternelle

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Sport : Taekwondo et
Musculature
- Mangas et Anime
- Arduino

FORMATIONS

- | | |
|---|-----------|
| Master 1 Cybersécurité - Internet of Things
Université de Lille | 2025-2026 |
| Licence Informatique
Université de Lille | 2023-2025 |
| Licence Informatique 1ère Année
Université de Littoral Côte d'Opale | 2022-2023 |

EXPÉRIENCES

- | | |
|---|--------------------|
| IRCICA - Villeneuve d'Ascq
Stagiaire - Conception d'interfaces haptiques
et visuelles en 3D | Avril-Juillet 2025 |
| <ul style="list-style-type: none">• Développement d'une interface 3D immersive sous
Godot Engine; Conception d'un environnement
interactif permettant l'exploration de textures virtuelles
via un rendu haptique, visuel et sonore. | |
| Centre de Ressources en Langues Université de Lille | 2024-2025 |
| <ul style="list-style-type: none">• Gestion de l'accueil et mise à jour des plannings de
réservation des salles et assistance lors d'événements
ou colloques. | |

PROJETS

- | |
|---|
| Développement d'un système embarqué multi-capteurs - Arduino |
| <ul style="list-style-type: none">• Intégration de capteurs (température, luminosité) et actionneurs
(buzzer, afficheur) pilotés par une machine à états en temps
réel, dans un contexte de programmation embarquée sous
contraintes matérielles. |
| Serveur FTP- Java (Projet scolaire) |
| <ul style="list-style-type: none">• Développement d'un serveur FTP basique capable de recevoir
et traiter des commandes clients, et de naviguer dans le
système de fichiers. |
| Création d'un serveur DNS- C |
| <ul style="list-style-type: none">• Développement d'un serveur DNS capable de résoudre des
noms de domaine en IP (A-record). |